be
Rogaine
ASOCIACIÓN

NORMAS DE COMPETICIÓN.
ASOCIACIÓN IBEROGAINE.

El rogaine es un deporte amateur que permite la participación de todo tipo de corredores; algunos con motivaciones competitivas así como otros con motivaciones sociales.
Estas normas han estado diseñadas con simplicidad como guías primarias siguiendo las normas vigentes de la IRF y deben regir las competiciones de IbeRogaine como asociación integrada en la IRF.
Se desarrollan en 4 partes principales:

A. INTRODUCCIÓN.
B. PARTICIPANTES.
C. ORGANIZADORES
D. CAMPEONATOS DE ESPAÑA Y LIGA ESPAÑOLA.

Las 3 primeras partes deben aplicarse a todos los eventos de IbeRogaine, la última parte incluye las especificaciones para los Campeonatos de España y el sistema de puntuación para las pruebas de Liga española.

A: INTRODUCCIÓN.

A1: Estas normas han sido adaptadas por IbeRogaine del reglamento IRF y regirán las competiciones IbeRogaine en el estado español. También en todas aquellas pruebas en las que IbeRogaine sea coorganizador cuya celebración tenga lugar tanto en el Estado Español como en otros territorios.
A2: estas normas fijan los requerimientos mínimos para la organización de las pruebas de rogaine. Cualquier incremento en la línea de exigencia a los organizadores que estos mínimos indican será bien recibida. El comité de competición de IbeRogaine deberá aceptar cualquier modificación en el incremento de estas exigencias.
A3: IbeRogaine, así como la IRF, apoyan la política del Comité Olímpico Internacional prohibiendo el uso de sustancias que mejoren ilegalmente el rendimiento de los participantes y aplicando las sanciones a quienes las usen.
A4: interpretando y usando estas normas, participantes, organizadores y miembros del jurado deben regirse en todo momento por el principio del juego limpio.
A5: para la mayoría de los participantes el rogaine es una actividad social y recreacional. El objetivo de este reglamento es introducir una

normativa basada en una amplia experiencia que mejore el deporte y permita que los aspectos competitivos estén basados en el juego limpio. Así, muchas de las reglas hacen referencia a seguridad o etiqueta. El rogaine tiene una buena reputación entre las instituciones y los propietarios de los terrenos gracias a esta actitud. El incumplimiento de estas normas pone en peligro la supervivencia del mismo deporte. Los organizadores deben ser especialmente cuidadosos en asegurarse que todos los participantes de las pruebas, independientemente de su nivel competitivo, son conscientes de la importancia de respetar las normas de las que la reputación del rogaine depende. En especial las normas; B1, B2, B5, B9, B10, B14, B19, B20, B21, B22 y B27 son fundamentales para la supervivencia del deporte. Los participantes que contravengan estas normas pueden ser vetados en futuros rogaines.

B: PARTICIPANTES

El rogaine es un deporte de larga distancia, de navegación campo a través, donde los equipos se desplazan a pie. El objetivo es conseguir la máxima puntuación encontrando puntos de control en la zona de carrera dentro de un tiempo especificado. Los puntos de control pueden ser visitados en cualquier orden.

Definiciones.

Por zona de carrera se entiende cualquier sitio por donde los equipos se desplazan mientras dura el rogaine, excluyendo las carreteras de acceso y las zonas marcadas como de uso no competitivo por los organizadores; por ejemplo zonas de parking o camping.
Zona de competición incluye la zona de carrera y las zonas de acceso y de uso no competitivo.

Inscripciones.

B1; los equipos pueden ser de 2, 3, 4 o 5 participantes.
B2; un equipo con un miembro menor de 18 años tiene que tener como mínimo un miembro de 18 años o más.
B3; las clasificaciones de las pruebas se basan en los criterios de edad y sexo de los componentes de los equipos. Todos los equipos forman parte de la clasificación OPEN, así como de las otras categorías en que los miembros cumplan los criterios.
B4; ningún miembro de los equipos participantes puede estar involucrado en la organización de la prueba, para evitar que tenga ventaja al conocer aspectos de la organización, el trabajo de campo o el mapa.

Respeto por el entorno y la propiedad privada.

B5; los participantes deben respetar la propiedad pública y privada

a) los corredores no pueden cruzar campos sembrados, excepto si es específicamente permitido por los organizadores. Tampoco pueden cruzar ninguna zona marcada como zona prohibida.
b) los corredores deben pasar a una distancia razonable de las casas y zonas habitadas.
c) los corredores deben tener especial cuidado al cruzar las diferentes vallas o barreras que limitan las fincas. Deben dejar siempre la valla en el mismo estado que la han encontrado.
d) está totalmente prohibido tirar basura en la zona de carrera.
e) no esta permitido encender ningún tipo de fuego de campo en la zona de competición.
f) no esta permitido fumar en la zona de carrera.
g) los corredores no deben molestar al ganado, la fauna salvaje o dañar la vegetación de la zona de competición.
h) El uso de armas está prohibida en la zona de competición. En el caso de perros domésticos, se permite su participación, siempre que vayan atados y el corredor que los lleva se haga plenamente responsable de su conducta, que debe ser tan pulcra como la exigida a los corredores.

Normas de conducta de los participantes.

B6; los participantes no pueden empezar la prueba hasta que la salida oficial no haya sido dada.
B7; las únicas ayudas permitidas durante el desarrollo de la prueba son las brújulas, los relojes y las copias del mapa oficial. La posesión de otras ayudas, como podómetros, altímetros y dispositivos con GPS durante la carrera está totalmente prohibido. La utilización de otros mapas en la zona de competición, que aporten más información de la establecida en los mapas oficiales está totalmente prohibida.
B8; el uso de ordenadores para la planificación de la carrera está prohibido.
B9; los corredores se desplazaran sólo a pie.
B10; los miembros de cada equipo deben permanecer en contacto durante toda la carrera, como mínimo el contacto verbal debe ser posible. Los equipos deben demostrar el cumplimiento de esta norma en todo momento ante los requerimientos de los miembros de la organización o de cualquier otro equipo
B11; los corredores deben comunicar su número de dorsal a cualquier miembro de la organización que se lo pida.
B12; la participación en la carrera es en autosuficiencia, excepto los posibles avituallamientos proporcionados por la organización. Los equipos no deben aceptar asistencia, ni colaborar con otros equipos. Ni pueden seguir deliberadamente a otros equipos.
B13; queda prohibido dejar previamente comida o material para su uso en la zona de carrera así como abandonar material o comida en la zona de carrera.

B14; cada corredor debe llevar un silbato durante toda la carrera. En caso de emergencia, el corredor debe hacer series de silbidos cortos para advertir a los otros participantes.

B14b; Los equipos deben llevar un material obligatorio durante toda la carrera que será comprobado por la organización antes de la salida. Este material incluye una manta térmica, un botiquín, un teléfono de emergencia apagado pero con batería suficiente listo para funcionar (si este teléfono tiene dispositivo GPS, deberá ir precintado), un rotulador indeleble y una brújula por equipo. Cada corredor deberá llevar una mochila con un recipiente para agua con agua (mínimo un litro), comida y una prenda extra de abrigo.
En cada prueba los organizadores pueden explicitar las características de algún elemento del material obligatorio (por ejemplo; bolsa de agua de cómo mínimo 2 litros, chaqueta impermeable, etc). O incorporar algún elemento porque consideren que las condiciones del terreno o metereológicas lo hacen aconsejable. En este caso, la información debe llegar a los corredores claramente en la información previa de la prueba y enviar dicha información al comité de competición para que la valide.

Puntos de control.

B15; los organizadores utilizaran dispositivos de grabación para los puntos de control. En los rogaines oficiales, estos dispositivos serán dispositivos electrónicos. Los corredores utilizaran una tarjeta para grabar su paso por estos controles. La tarjeta electrónica debe permanecer atada al corredor durante toda la carrera con una pulsera inamovible a prueba de manipulaciones. Esta pulsera se cerrará antes de la salida y sólo puede ser abierta por los organizadores.
B16; (A) un equipo sumará los puntos de un punto de control, sólo si todos los miembros del equipo han marcado ese punto con su tarjeta electrónica.
(B) los organizadores pueden exigir que el registro de este punto de control entre los miembros de un mismo equipo sea en un cierto intervalo de tiempo. Este intervalo será de 180 segundos.
B17; Si durante la carrera, la tarjeta electrónica se pierde o la pulsera se rompe, el equipo debe informar a los organizadores y volver a la zona de salida. No cumplir esta norma implica la descalificación del equipo. Los organizadores pueden reemplazar la tarjeta electrónica del equipo o la pulsera y permitir que este permanezca en competición. Considerando las circunstancias y utilizando evidencias evaluables, los organizadores pueden tomar una decisión sobre cuantos puntos conseguidos por el equipo están acreditados correctamente antes de la perdida de la tarjeta o la rotura de la pulsera.
B18; los corredores no pueden descansar a menos de 100 metros de los puntos de control, salvo que en ellos haya un punto de

avituallamiento, para evitar que otros equipos se beneficien de la visualización de la baliza gracias a la presencia de corredores.
B19; los corredores no deben molestar ni interferir en los puntos de control, ni en los puntos de avituallamiento, ni en cualquier otro lugar de la organización.

Zonas de organización .
B20; Preferiblemente, cada vez que los equipos visiten las zonas de organización durante la carrera, los corredores marcaran en la base de entrada y de salida de la zona a fin de registrar el tiempo que han pasado en dicha zona.
B21; los equipos deben finalizar la carrera descargando todos los miembros juntos las tarjetas electrónicas en el área establecida para esta función por la organización
B22; si algún corredor quiere retirarse de un equipo por cualquier razón, el equipo completo debe volver a la zona de organización para notificarlo a los organizadores. Se considerará que el equipo ha finalizado la competición. Si se forma un nuevo equipo con los participantes que quedan, este puede ser incluido en la competición según el criterio de los organizadores. Los puntos realizados hasta el momento por ese equipo no serán valorados.

Sanciones y protestas.
B23; la sanción por romper las normas de competición es la descalificación excepto para las normas B16 y B18, para las cuales la sanción es la perdida de puntos del punto de control. Cualquier equipo descalificado por esta norma debe salir en la clasificación como descalificado (DSC).
B24; un equipo puede abandonar la competición voluntariamente, deben avisar a los organizadores inmediatamente después de su abandono si el equipo ha quebrantado alguna norma por alguna razón. Estos equipos saldrán en la clasificación como abandonos (ABD).
B25; durante los 45 minutos posteriores a la finalización de la prueba (entendiendo está como el cierre de meta, 30’ más tarde que la última llegada sin penalización), un equipo puede informar a los organizadores sobre cualquier equipo que haya roto las normas de competición. O puede protestar por escrito sobre cualquier aspecto de la organización que según su criterio convierta ésta en injusta.
B26; cualquier equipo que no este satisfecho con la decisión de los organizadores puede apelar por escrito durante los 7 días posteriores a la publicación de los resultados a la asociación IbeRogaine, quien lo trasladará a su comité de competición. Este comité tiene la potestad de enmendar los resultados si así lo considera. Ninguna otra apelación posterior a la decisión del comité Iberogaine será aceptada.

Puntuación.

B27; los equipos empezaran la prueba cuando los organizadores den la salida. La prueba finalizará cuando acabe el tiempo predeterminado según el reloj de los organizadores. El tiempo final del equipo es el que marca el último componente de este. Los equipos que finalicen más tarde de la hora final penalizarán según el cuadro especificado en la norma B27b. Los equipos que finalicen más de 30' minutos tarde se clasificaran al final como fuera de tiempo (FT).

B27b. Es preferible que la puntuación de las pruebas se realice teniendo en cuenta sólo un dígito de los puntos de control. De esta manera las penalizaciones se establecerán como sigue:

De 1" a 5' = -5 puntos.
De 5'01" a 10' = -10 puntos.
De 10' 01" a 15' = 20 puntos.
De 15' 01" a 20' = 30 puntos.
De 20' 01 a 25" = 40 puntos.
De 25' 01" a 30' = 50 puntos.

En otros casos, incluyendo el caso de que se deba establecer un sistema de puntuación de dos dígitos por baliza, el comité de competición deberá aceptar este sistema de puntuación y se deberá especificar previamente la tabla de penalizaciones.

B28; la puntuación de cada equipo corresponderá al valor de los puntos de control visitados y correctamente verificados según estas normas menos las penalizaciones. El ganador será el equipo con mayor puntuación, o en caso de empate a puntos, el equipo de los empatados que lo haya realizado en el menor tiempo

B29; a) si un punto de control es sustraído durante la prueba, los equipos que hayan marcado este punto de control recibirán los puntos correspondientes. Los equipos que puedan justificar ante los organizadores que han visitado este punto de control pero no lo han podido marcar, también recibirán los puntos correspondientes.

b) los organizadores tendrán un sistema alternativo para el caso de que falle el sistema de registro electrónico, estilo pinza manual o similar a marcar en las casillas diseñadas a tal efecto en el mapa. Este sistema alternativo se debe especificar en la información previa. Si el sistema electrónico falla, los equipos que tengan la marca alternativa serán recompensados con los puntos de esa baliza. También es aconsejable un sistema estilo baliza checa por si un control es sustraído.

General.

B30; cualquier equipo que oiga una señal de auxilio debe abandonar su carrera y ayudar de la manera que sea conveniente. Ningún equipo será penalizado por romper cualquier norma mientras se esta prestando esta ayuda.

C: ORGANIZADORES

C1; Las pruebas oficiales se realizaran en formato 24h, 12h o 6 horas. Se aceptan carreras populares en formatos menores. Si en una misma prueba coinciden dos formatos, el de duración mayor será el de mayor importancia organizativa y de mayor nivel de resultados. Se debe tender a que las pruebas de más repercusión, como campeonatos, se realicen en un formato de 12 o 24 horas.
Previa consulta al comité de competición y debido a características específicas de alguna prueba se podrían aceptar formatos diferentes (ejemplo: 8 horas).
C2; la carrera estará diseñada para que el equipo ganador pueda visitar la mayoría de puntos de control pero no todos.
C3; La organización debe incluir uno o más corredores expertos, los cuales deben tener experiencia contrastada, aceptada por IbeRogaine. Estos corredores expertos deben asegurarse de que el juego limpio impera en la prueba y de que el nivel de la carrera es el apropiado para la competición. Deben además inspeccionar la carrera previendo cualquier problema que los corredores puedan encontrarse, incluyendo la localización y el número de puntos de agua, errores en la descripción o en los mismos puntos de control y potenciales amenazas para la seguridad. Los corredores expertos funcionaran independientemente del grupo técnico que se encarga de la colocación de las balizas, y comprobaran la correcta ubicación de todas, comprobaran el mapa, la descripción de controles, el terreno y que la ubicación de las balizas es justa para todos los puntos de ataques en las condiciones de luz previstas. En el caso de algún problema irresuelto, se debe informar a IbeRogaine.
C4; Cada corredor debe tener una copia del mapa de carrera. El mapa debe;

a. ser de una escala entre 1:20.000 a 1:50.000. En casos excepcionales el comité de competición podría autorizar alguna prueba con una escala mayor debido a circunstancias excepcionales del terreno.
b. tener una equidistancia como máximo de 20 metros y que sea la adecuada para una correcta lectura de mapa.
c. Ser de lectura clara en todas las condiciones de luz; natural o artificial.
d. Estar premarcado con las líneas de norte, el norte magnético, los puntos de control y sus números de código, las zonas de avituallamiento y las zonas prohibidas.
e. Debe estar impreso en material impermeable.
f. En el mapa debe estar impreso un número de teléfono de la organización al que llamar en caso de emergencia.
g. Todos los mapas del mismo formato de carrera (6, 12 o 24 horas) deben ser exactamente iguales para todos los

corredores y tener impresos los mismos controles. Se aceptan diferencias, en cambio, entre los formatos.

C5; los organizadores tienen que publicar información previa de la carrera con suficiente tiempo de antelación que como mínimo debe exponer; el mapa, la escala, descripción del terreno, la descripción de controles, los horarios de salida y llegada, horarios de entrega de mapas y penalizaciones por llegar fuera de tiempo.

C6; Una copia del reglamento debe incluirse en esta información publicada previamente. Además debe haber una copia de reglamento en los paneles informativos de la prueba en la zona de organización.

C7; cada corredor debe tener una descripción completa de los puntos de control. Las descripciones deben seguir los criterios señalados por la IRF en el documento "Organizing a Rogaine". En particular se debe explicitar claramente si hay un sólo objeto o más de uno iguales, en el circulo del punto de control. A tal efecto, la descripción de los controles se hará con la simbología IOF.

C8; los mapas, descripciones de controles, cambios conocidos de última hora en los mapas y otras informaciones esenciales deben estar en poder de los corredores al menos dos horas antes de la salida y no más de 4 horas antes en pruebas de 24 horas, 1 hora en pruebas de 12 horas y 20 minutos en pruebas de 6 horas. En pruebas de 6 horas, los mapas deben haberse repartido con anterioridad sin que los corredores los puedan mirar hasta que se les indique, a fin de que todos tengan el mismo tiempo para planificar la ruta.

. Debe hacerse todo el esfuerzo posible para comunicar a todos los equipos los posibles cambios de última hora. Copias de mapa con los cambios de última hora deben estar a disposición de todos los equipos.

C9; los números que identifican la baliza identifican también la puntuación del control para facilitar la planificación de la ruta. Es preferible que el primer digito del punto de control refleje el valor en puntos de esta baliza.

C10; Los puntos de control serán balizas de orientación de tamaño estandarizado para carreras de orientación. Pueden instalarse con mástil o colgarse de cualquier elemento que permita una visión completa.

C11; cada control debe estar situado de manera que los corredores que hayan orientado con precisión hacia el punto correcto no tengan ningún problema para encontrar dicho punto.

A menos que este situado cercano a un elemento claramente definido en la descripción de controles, la baliza debe ser visible como mínimo des de 25 metros en la mayoría de direcciones en luz diurna. Debe estar situada entre 0,5 y 2 metros sobre el nivel del suelo, preferiblemente cercano al nivel ocular, y fácilmente alcanzable. El sistema de marcaje estará lo más próximo posible a la baliza

C13; es obligatorio como mínimo un punto de avituallamiento con comida y bebida adecuadas (H.H, hash house), en las pruebas de 12 o 24 horas. Al menos uno de estos puntos debe tener un horario de

apertura de 2/3 del tiempo de carrera. En las pruebas de 6 horas, si bien el hash house no es obligatorio se recomienda ser muy rigurosos con la incorporación del máximo número de puntos de agua donde los corredores puedan avituallarse. Cuando estos puntos no existan de manera natural, habrá que crearlos con bidones, garrafas u otros sistemas que permitan a los corredores llenar sus sistemas de hidratación.

C14; en las competiciones donde no haya fuentes de agua potables suficientes, los organizadores deben procurar suficientes avituallamientos de agua para que los competidores no deban transportar una cantidad de agua exagerada. Los organizadores deben asegurarse que estos avituallamientos estarán disponibles durante toda la carrera. Los puntos de avituallamiento estarán marcados en el mapa y señalados en la descripción de controles. Su localización será examinada al igual que la de los puntos de control. Puede haber avituallamientos en los puntos de control. Los organizadores pueden ofrecer avituallamiento de fruta o otra comida en los puntos de control o los puntos de avituallamiento para uso de los corredores. La información sobre cualquier punto de avituallamiento de comida deberá anotada en la descripción de controles.

C15; hay tres clasificaciones principales por genero; hombres, mujeres y mixtos, los últimos son todos aquellos que contienen como mínimo un hombre y una mujer. Dentro de cada una de estas tres categorías de género todos los equipos se clasifican en la categoría **Open**. Además, algunos equipos pueden clasificarse en otras categorías de edad tal como sigue.

a) **júnior**. todos los miembros del equipo deben tener menos de 20 años.
b) **Veteranos**. todos los miembros del equipo deben tener 40 años a más el primer día de la competición.
c) Súper veteranos todos los miembros del equipo deben tener 55 años a más el primer día de la competición. (nota; los súper veteranos se clasifican directamente también en la categoría veteranos).
d) Ultra veteranos, todos los miembros del equipo deben tener 65 años a más el primer día de la competición. (nota; los ultra veteranos se clasifican directamente también en las categorías súper veteranos y veteranos).
e) **Júnior-Sénior,** un miembro del equipo debe tener menos de 18 años. Esta categoría no incorpora diferencias por sexo, aunque en la clasificación OPEN, estos equipos deben clasificarse en la categoría que les corresponda según sean hombres, mujeres o mixtos.

Los organizadores pueden incluir alguna categoría de edad en la anterior en el caso de pocos equipos inscritos (menos de 3). (Júnior en Open, ultra veteranos en súper veteranos, súper veranos en veteranos o veteranos en Open).

C16; la puntuación de un equipo será determinada por la lectura de la tarjeta electrónica de todos los miembros del equipo. Los métodos de comprobación del marcaje alternativos, como el back-up del sistema o las pinzas manuales se tendrán en cuenta sólo cuando una base electrónica haya fallado o cuando haya desaparecido.
C17; los resultados completos, incluyendo los parciales, deben ser publicados y enviados a los participantes tan pronto como sea posible. Estos resultados deben mostrar el nombre de los miembros del equipo, el número de dorsal y los puntos conseguidos por cada equipo. Así como su clasificación en la categoría Open y en cualquier otra categoría en que el equipo pudiera estar incluido. Esta clasificación debe incluir los equipos fuera de tiempo, los abandonos y los descalificados.
C18; cualquier protesta o alegación sobre normas infringidas o en contra de la organización debe ser valorada por un jurado de la prueba compuesto por tres personas antes de la publicación de los resultados. Este jurado debe ser escogido de entre corredores experimentados nominados por IbeRogaine. Los nombres de los miembros de los corredores escogibles como jurado se deben informar previamente en la página web de la asociación o en la información previa a la carrera. Los miembros escogidos para el jurado de una prueba específica deben cumplir los siguientes requisitos:

i. no pueden ser miembros del equipo que ha presentado la alegación.
ii. No pueden ser miembros de la organización.
iii. No pueden tener ningún interés personal directo en la determinación que deba tomarse.
iv. En el caso que los miembros del jurado estén en la opción i ó iii, la organización debe escoger uno o más miembros alternativos de la lista propuesta por IbeRogaine.

Los organizadores y el controlador deben apoyar al jurado en su análisis de las protestas, pero no puede opinar sobre estas. En su análisis de las protestas el jurado puede utilizar todos los medios razonables para conseguir información y debe escuchas las opiniones de todas las partes.
C19; en las competiciones donde haya una apelación al comité de Iberogaine, ningún miembro del comité que haya sido elegido como miembro del jurado de la prueba puede decidir sobre la apelación. El comité de IbeRogaine examinará toda la información sobre la apelación para reforzar su decisión. El comité escuchará todas las partes involucradas en el problema, incluyendo los equipos implicados y notificará su decisión a los equipos afectados en el margen de dos semanas. Su decisión será inapelable.
C20; la decisión del comité sobre cualquier apelación que afecte los resultados finales de la prueba, debe ser publicada tan pronto como sea posible en el de sistema de comunicación de IbeRogaine (página web o similar).

D: LIGA ESPAÑOLA Y CAMPEONATO DE ESPAÑA.

D1; Cada temporada (que se desarrolla en año natural de enero a diciembre) IbeRogaine aprobará un calendario de pruebas que formen parte de la Liga Española IbeRogaine.
D2; En las pruebas de Liga pueden realizarse carreras de diversos formatos de duración (por ejemplo; 24, 12 ó 6 horas). Pero en el caso de que en la misma prueba se pueda participar en diversos formatos será siempre el de mayor duración que formará parte de la Liga española, teniendo los otros formatos la consideración de pruebas populares.
D3; Cada temporada se elaborará un ranking de los corredores que participen en la Liga española. Los primeros de este ranking al final de cada temporada serán los ganadores de la Liga española del año.
D4; Para la elaboración del ranking puntuarán, como máximo, un número determinado de mejores resultados de cada corredor en las pruebas de la liga de ese año. Este número se decidirá según la tabla siguiente:

NÚMERO DE PRUEBAS	PUNTUAN PARA EL RÁNKING
5 o menos	Puntúan las 3 mejores
6	Puntúan las 4 mejores
7	Puntúan las 4 mejores
8	Puntúan las 5 mejores
9	Puntúan las 5 mejores
10 ó más	Puntúan las 6 mejores

D5; El ranking se elaborará para los categorías Open (hombres, mujeres y mixtos) y para aquellas categorías que durante toda la Liga hayan mantenido un mínimo de 3 participantes por prueba. En caso contrario esa categoría se incluirá en la categoría inmediatamente superior.
D6; La categoría júnior-sénior que no considera el sexo, si no llega a los mínimos para convertirse en categoría con derecho a ranking, sus participantes se clasificaran en la categoría Open que les corresponda (mixta, hombres o mujeres).
D7; La puntuación en el ranking es individual, de manera que un corredor puede correr con diversos compañeros y en diversas categorías y obtener siempre los puntos según su clasificación en esa prueba.
D8; Pueden puntuar en el ránquing todos aquellos corredores con nacionalidad española, con residencia en el estado o que participen asiduamente en las pruebas de IbeRogaine.

D9; el equipo organizador de una prueba recibirá la misma puntuación que los ganadores de la prueba. Los participantes que se clasifiquen como abandono (ABD) o fuera de tiempo (FT) recibirán la puntuación mínima de 10 puntos.
D10; En las pruebas de 6 horas se utilizará la siguiente tabla de puntuaciones teniendo en cuenta la clasificación de la prueba y de la siguiente manera.
En las pruebas de 12 horas, estas puntuaciones deben multiplicarse por un coeficiente corrector de 1,25 y en las pruebas de 24 horas, por un coeficiente corrector de 1,5.

ORGANIZADOR	100
1º	100
2º	85
3º	75
4º	65
5º	60
6º	55
7º	50
8º	45
9º	40
10º	35
11º	33
12º	31
13º	29
14º	27
15º	25
16º	23
17º	21
18º	19
19º	17
20º	15
SIGUIENTES	10

D11; De todas las pruebas de la Liga, IbeRogaine seleccionará una que sea el Campeonato de España y que sirva para premiar a los ganadores como campeones de España.
D12; Pueden optar al Campeonato de España aquellos corredores con nacionalidad española o con residencia en el estado con un mínimo de 3 años.
D13; Recibirán el titulo de campeones de España los ganadores de las categorías Open (hombres, mujeres y mixtos) y los ganadores de aquellas categorías que tengan un mínimo de 5 participantes. En caso contrario esa categoría se incluirá en la categoría inmediatamente superior.
D14; Esta prueba también se tendrá en cuenta para elaborar el ranking de la temporada como una prueba más. Pero en caso de

empate a puntos en el ranking de Liga de cualquier participante, se desempatará teniendo en cuenta la mejor clasificación en el Campeonato de España. Y en el caso de que uno de los empatados no hubiera participado, se clasificará primero el otro.
D15; Se intentará que la prueba designada como Campeonato de España se celebre en un formato de 12 o 24 horas.

Edición; Comité de competición de IbeRogaine. Octubre 2014.